

Informações Básicas

Nome do Personagem **Cofap**



Descrição

Cão *basset* extremamente ágil sempre treinado como um competidor de Agility. Sendo procurado pelo Velho Nick, tornou-se um hábil batedor e mensageiro, e algumas vezes participa de missões com outros *Strays*. Entretanto, existem duas coisas que o incomodam ainda: gatos (possui dificuldades em confiar em felinos) e quando lhe chamam pelo nome (ele é de uma raça que era famosa por participar de comerciais de amortecedores de carro). Além disso, ele vira e mexe mete os pés pelas mãos, agindo tão rápido que ele não mede as consequências de suas ações.

Aspectos

conceito O cachorro *basset* mais ágil da região

Dificuldade Age rápido, mas não necessariamente de maneira esperta

Aspecto Tem uma vergonha enorme do seu nome

Aspecto Desconfiado de Gatos

Aspecto Medalha de Ouro no *Agility*

Abordagens

Cuidadoso Razoável (+2)

Esperfo Mediocre (+0)

Estiloso Regular (+1)

Poderoso Regular (+1)

Ágil Bom (+3)

Sorrateiro Razoável (+2)

Recarga

3

Pontos De Destino Atuais

Consequências

Suave (2)

Moderada (4)

Severa (6)

Escala

Lendário +8

Épico +7

Fantástico +6

Excepcional +5

Ótimo +4

Bom +3

Razoável +2

Regular +1

Mediocre +0

Ruim -1

Terrível -2

Estresse

1

2

3

Faças

- **Mestre de Agility:** Como sou treinado em *Agility*, recebo +2 ao *Superar de maneira Ágil* obstáculos que lembrem os usados em *Agility*, como escadas, túneis e portas

Embaraço

- **OLHA O FREIO!!!:** Recebo +1 sempre que precisar agir de maneira rápida para alcançar um objetivo, mas recebo -1 para evitar problemas relacionados ao fato de agir rápido demais

Informações Básicas

Nome do Personagem **Horace**



Descrição

Horace foi criado até pouco tempo pelos humanos, viveu muito tempo em quintais e gaiolas sossegadas. Se assusta ao ouvir barulhos altos, de maneira patológica: explosões de rojões, buzinas e coisas do gênero o fazem correr desesperado, sem pensar, fugindo para se entocar no local mais próximo. Quando o Velho Nick o recolheu à Fazenda, ele passou um bom tempo de paz, se enturmando com outros animais, mas chegou a hora de voltar à Cidade e cumprir sua tarefa como defensor da Bondade. Ele já meteu os pés pelas mãos e é tratado por todos como um novato, e um assustadiço, capaz de prejudicar as tarefas, mas Horace ainda procura fazer o possível para comprovar o seu valor enquanto parte dos Strays.

Aspectos

conceito **O Maior Saltador da Região**

Dificuldade **Um coelhinho muito pequeno**

Aspecto **Balastofobia - Barulhos altos o fazem fugir**

Aspecto **Novato - Quer mostrar seu valor**

Aspecto **"Não sou um mero coelhinho!"**

Abordagens

Cuidadoso Bom (+3)

Esperfo Regular (+1)

Estiloso Regular (+1)

Poderoso Mediocre (+0)

Ágil Razoável (+2)

Sorrateiro Razoável (+2)

Recarga

3

Pontos De Destino Atuais

Escala

Lendário +8

Épico +7

Fantástico +6

Excepcional +5

Ótimo +4

Bom +3

Razoável +2

Regular +1

Mediocre +0

Ruim -1

Terrível -2

Consequências

Suave (2)

Moderada (4)

Severa (6)

Estresse

1

2

3

Faças

- **Salto:** Como eu sou um *Coelho*, ao *recebo +2 ao Criar Vantagens de maneira Cuidadosa* ao usar as minhas pernas para saltar

Embaraço

- **Pernas poderosas, coração disparado!:** Sempre que preciso utilizar minhas pernas, recebo +1 nos testes; em compensação, recebo -1 em todos os testes quando estou acuado, assustado ou em menor número, pois meu coração dispara e não consigo pensar direito.

Informações Básicas

Nome do Personagem **Lilly**



Descrição

Criada o tempo todo em casa, Lily nunca conheceu seus pais, sendo que a primeira lembrança dela foi a gaiola onde morava. Com o tempo Lilly acabou se sentindo limitada, embora gostasse dos humanos. Quando conseguiu fugir, ficou impressionada com o tamanho da cidade e do mundo que ela não conhecia. E claro que levou muitos sustos, até mesmo com gatos e outros predadores tentando a machucar. Foi quando chegou o momento de ela ser resgatada pelo Velho Nick, e onde, com o tempo, passou a aprender a agir em conjunto com os demais. Ainda assim, ela é muito assustadiça. Quando calma, entretanto, ela é muito eficiente, e portanto as pessoas confiam muito nela.

Aspectos

conceito Uma canarinha muito doce

Dificuldade Um gato... quero dizer... pássaro assustado

Aspecto Sempre pensa na sua segurança primeiro

Aspecto Costuma ser bem útil quando calma

Aspecto Conhece a cidade como a própria Asa

Abordagens

Cuidadoso Bom (+3)

Esperfo Regular (+1)

Estiloso Regular (+1)

Poderoso Mediocre (+0)

Ágil Razoável (+2)

Sorrateiro Razoável (+2)

Recarga

3

Pontos De Destino Atuais

Escala

Lendário +8

Épico +7

Fantástico +6

Excepcional +5

Ótimo +4

Bom +3

Razoável +2

Regular +1

Mediocre +0

Ruim -1

Terrível -2

Consequências

Suave (2)

Moderada (4)

Severa (6)

Estresse

1

2

3

Façonhas

- Visão superiora:** Devido ao fato de voar muito alto, desenvolvi uma visão muito apurada, recebendo +2 ao Criar Vantagens de Maneira Cuidadosa usando minha visão

Embaraço

- Acho que vi um gatinho!:** Recebe +1 sempre que precisar usar sua intuição (inclusive teste secretos) para se proteger, mas sempre que é pega de surpresa ao agir, recebe -1 em todos os testes durante a próxima ação/Desafio/Disputa/Conflito

Informações Básicas

Nome do Personagem **Marie**



Descrição

Marie tem esse devido ao clássico desenho *Aristogatas* da Disney. E da mesma forma que a Marie do desenho, ela parece ser uma gatinha muito fofa... Para aqueles que não a conhecem direito: aqueles que a conhecem sabe que ela é durona e mandona, ainda que esteja no time dos Bonzinhos. Obviamente ela teve problemas em suas primeiras missões, pois tinha dificuldade de trabalhar em equipe, ao menos em posições que não fosse a de líder de campo. Entretanto, todos que a conhecem sabem que a melhor forma de agir com ela é deixar que ela pense ser a líder: ela tem muitos méritos e é bem competente, embora de certa forma ainda muito arrogante.

Aspectos

conceito A Gatinha mais adorável que existe (na concepção dela)

Dificuldade O que tem de fofa tem de durona

Aspecto Espartana com os outros tanto quanto consigo mesma

Aspecto "Pense um pouco além do que você está vendo!"

Aspecto Se considera a líder de campo

Abordagens

Cuidadoso Razoável (+2)

Esperfo Regular (+1)

Estiloso Razoável (+2)

Poderoso Mediocre (+0)

Ágil Bom (+3)

Sorrateiro Regular (+1)

Recarga

3

Pontos De Destino Atuais

consequências

Suave (2)

Moderada (4)

Severa (6)

Escala

Lendário	+8
Épico	+7
Fantástico	+6
Excepcional	+5
Ótimo	+4
Bom	+3
Razoável	+2
Regular	+1
Mediocre	+0
Ruim	-1
Terrível	-2

Estresse

1

2

3

Faças

- **Charminho:** Como sou a *Gata Angorá mais fofa que existe*, recebo +2 ao Criar Vantagens de Maneira Estilosa envolvendo minha fofura

Embaraço

- **Por fora bela viola...:** Recebo +1 sempre que precisar convencer alguém que não me conheça que eu sou muito fofa. Entretanto, recebo -1 sempre que uma pessoa que me conheça por mais tempo precisar ser convencida

Informações Básicas

Nome do Personagem **Puffers**



Descrição

Puffers já foi um dos maiores, mais malvados e mais fedidos gambás de todo o mundo, até foi abandonado à morte quando pisou em uma armadilha para ursos em uma floresta em Gloucester. Foi salvo um garoto robusto e muito carinhoso (tão carinhoso quanto enorme) que o encontrou e o levou para casa, cuidando do seu ferimento. Mesmo considerando seu mau cheiro (que Puffers nunca conseguiu ocultar totalmente), o garoto não apenas não o abandonou, mas o tornou seu bicho de estimação e mascote de seu time de *rugby*, até que Puffers foi levado pelo Velho Nick até a Fazenda. Ele procura redenção para o que fez quando jovem, e ele sempre é o primeiro a dar uma chance para aqueles Malvados que se arrependem, embora ao mesmo tempo ele é duro (mas leal) ao enfrentar o Mal.

Aspectos

conceito Um velho e sábio gambá

Dificuldade Os Velhos Tempos ainda me assombram

Aspecto “Abaixar, Tocar, Parar, Vai!” - segue as regras

Aspecto “Os humanos nunca me abandonam” - Sente carinho pelos humanos

Aspecto Todos merecem uma chance, como eu mesmo tive!

Abordagens

Cuidadoso Razoável (+2)

Esperto Bom (+3)

Estiloso Mediocre (+0)

Poderoso Regular (+1)

Ágil Regular (+1)

Sorrateiro Razoável (+2)

Recarga

3

Pontos De Destino Atuais

Escala

Lendário +8

Épico +7

Fantástico +6

Excepcional +5

Ótimo +4

Bom +3

Razoável +2

Regular +1

Mediocre +0

Ruim -1

Terrível -2

Consequências

Suave (2)

Moderada (4)

Severa (6)

Estresse

1

2

3

Façanhas

- **O Perfume de um Gambá:** Como eu sou um *Gamba Realmente Fedido*, recebo +2 ao Criar Vantagens de maneira *Esperta* envolvendo meu mau-cheiro

Embaraço

- **É tudo sobre cheiros:** Recebo +1 sempre que preciso usar meu faro para discernir coisas, mas eu recebo -1 em todos os meus rolamentos sociais porque eu realmente não cheiro bem

Informações Básicas

Nome do Personagem **Samwise**



Descrição

Samwise foi criado como um animal de estimação desde muito pequeno por um garotinho nerd, que lhe mostrava todas as coisas humanas, inclusive cultura pop. Obviamente, esse crescimento deixou Samwise (nome que seu dono tirou de *Senhor dos Anéis*) pouco adaptado para viver junto a outros animais. Em uma certa noite de Natal, o Velho Nick veio o buscar e levar à Fazenda, onde viu muito mais animais do que tinha visto em sua vida inteira. Ele aos poucos foi se enturmando, mas ainda possui muita dificuldade ao lidar com os demais animais. Mas seus préstimos são muito úteis por ser um dos poucos animais que conseguem entender o que os humanos falam e escrevem. Obviamente, existem aqueles que acham que Samwise é muito mole e foi "mimado" demais por seu antigo dono, mas mesmo estes reconhecem que Samwise é um dos *Strays* mais úteis que existe quando precisam ajudar seres humanos.

Aspectos

conceito Um hamster super-esperto

Dificuldade Tímido até para o nível de hamsters

Aspecto "É assim mesmo que os humanos agem"

Aspecto Um coração de ouro por baixo de uma cara assustada

Aspecto Se orgulha de saber bastante sobre muita coisa

Abordagens

Cuidadoso Razoável (+2)

Esperto Bom (+3)

Estiloso Mediocre (+0)

Poderoso Regular (+1)

Ágil Razoável (+2)

Sorrateiro Regular (+1)

Recarga

1

Pontos De Destino Açuais

consequências

Suave (2)

Moderada (4)

Severa (6)

Escala

Lendário	+8
Épico	+7
Fantástico	+6
Excepcional	+5
Ótimo	+4
Bom	+3
Razoável	+2
Regular	+1
Mediocre	+0
Ruim	-1
Terrível	-2

Estresse

1 2 3

Façanhas

- Roda, Roda, Roda:** Como estou acostumado a correr em rodas e coisas do gênero, recebo +2 ao Criar Vantagens de Maneira Ágil sempre que precisar deslocar objetos, imaginando que tenha o tempo adequado para os empurrar
- Falo em qualquer idioma, mesmo!:** sempre que precisar entender qualquer idioma (incluindo os dos humanos), recebo +2 ao Superar de Maneira Esperta. Além disso, dado que tenha tempo, posso ler qualquer coisa escrita em idiomas humanos (mas continuo não podendo falar)
- Cultura Pop humana:** recebo +2 ao Superar de Maneira Esperta dificuldades ao lidar com coisas da Cultura Pop humana, já que vivi muito tempo entre os humanos

Embaraço

- Muito tempo entre humanos:** Recebo +1 sempre que precisar identificar coisas humanas e como elas funcionam, já que vivi muito tempo entre os mesmos, mas ao mesmo tempo recebo -1 ao interagir com a natureza, por pura falta de costume.

Informações Básicas

Nome do Personagem **Solomon**



Descrição

Solomon é um caso muito raro entre os Strays: uma cobra do lado dos Bonzinhos. Isso se deve ao fato de Solomon ter sido muito bem cuidado por seu antigo dono, que gostava de cobras e outros répteis. Como ele não é muito de caçar animais, ele se considera "vegetariano", não comendo outros Strays e animais de estimação. Já quanto aos animais Malvados, aí a coisa muda de figura e ele os considera caça, e bem farta, diga-se de passagem. Ao ser levado para a Fazenda, ele assumiu um compromisso com o Velho Nick de ensinar os demais: ele ficou bastante tempo na Fazenda, o que pode ser revelado pelo seu tamanho e pelos anéis em sua pele. Ele é assustador para os que não o conhecem normalmente, e sua frieza lógica é muitas vezes assustadora, mas os que o conhecem bem sabem que ele está com o Bem acima de tudo. Ele acredita em uma postura de paz que é quase Jedi.

Aspectos

conceito Uma jibóia sábia

Dificuldade Sangue frio em tudo

Aspecto "Não existe emoções, existe a paz"

Aspecto "Vegetariano" - não come outros Strays e animais Bondosos

Aspecto Um mestre muito antigo

Abordagens

Cuidadoso Razoável (+2)

Esperfo Razoável (+2)

Estiloso Regular (+1)

Poderoso Regular (+1)

Ágil Mediocre (+0)

Sorrateiro Bom (+3)

Recarga

3

Pontos De Destino Atuais

Escala

Lendário +8

Épico +7

Fantástico +6

Excepcional +5

Ótimo +4

Bom +3

Razoável +2

Regular +1

Mediocre +0

Ruim -1

Terrível -2

Consequências

Suave (2)

Moderada (4)

Severa (6)

Estresse

1 2 3

Faças

- Construção:** Como sou uma Jibóia, sempre que eu *Atacar* e obtiver um *Sucesso com Estilo*, posso baixar em 1 o Estresse e aplicar no alvo um *Aspecto Aprisionado*, com uma *Invocação Gratuita*, ao invés do *Impulso* normalmente oferecido

Embaraço

- Lógica Fria e Reptílica:** Recebo +1 em todos os meus testes envolvendo análise lógica, pois sou muito esperto; Entretanto recebe -1 em todos os meus testes sociais, pois minha frieza chega a assustar.